



CPNF

Club de pétanque de la
Neuveville – Fribourg

www.cpnf.ch

Décompte des points en cas d'interruption d'un match lors d'une mêlée

Si un ou plusieurs matchs d'une mêlée ne peuvent pas être terminés par exemple par manque de lumière ou en raison de la météo, les résultats suivants sont décomptés comme suit :

1. Les matchs terminés à 13 sont décomptés normalement.
2. Les matchs terminés prématurément sur un score tel que 10 – 8 sont décomptés normalement.
3. Les matchs abandonnés sans score sont considérés comme sans vainqueur et chaque équipe reçoit un point de participation (goal-average -1).
4. Les matchs abandonnés avec un score d'égalité (par exemple 8 – 8) sont considérés comme sans vainqueur et chaque équipe reçoit un point de participation (goal-average -1).
 - Dans un tel cas, le plus simple est de faire une mène de départage (si c'est possible sans danger au vu de la météo).
5. **Pour les cas selon points 2, 3 et 4 il va de soit que ceci n'est possible que si les deux équipes sont d'accord entre elles.**
6. En cas de désaccord sur l'arrêt d'un match (c'est-à-dire si une seule équipe veut arrêter), les règles suivantes s'appliquent :
 - Score lors du litige : Equipe A 10 – Equipe B 5
L'équipe A veut continuer, l'équipe B refuse : Equipe A gagnante
Résultat du match : 10 à 5 pour l'équipe A.

L'équipe A veut arrêter, l'équipe B refuse : Equipe B gagnante
Résultat du match : 1 à 0 pour l'équipe B.
 - Score lors du litige : Equipe A 8 – Equipe B 8
L'équipe A veut continuer, l'équipe B refuse : Equipe A gagnante
Résultat du match : 1 à 0 pour l'équipe A.

L'équipe A veut arrêter, l'équipe B refuse : Equipe B gagnante
Résultat du match : 1 à 0 pour l'équipe B.
7. **Et n'oubliez pas que la règle de base c'est LE FAIR-PLAY !**
8. **En cas de danger en raison de la météo, les responsables des mêlées et/ou un membre du comité peuvent ordonner l'arrêt immédiat de la mêlée !**